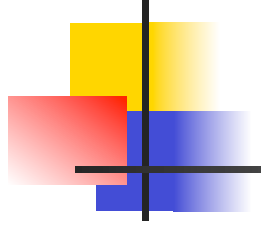




Corso di Crittografia

Prof. Dario Catalano

Firme Digitali





Introduzione

- Una firma digitale e' l'equivalente informatico di una firma convenzionale.
- Molto simile a MA, solo che qui abbiamo una struttura asimmetrica.
 - La chiave segreta e' utilizzata per creare firme
 - La chiave pubblica per verificarle



Differenza fondamentale

- Una firma digitale e' (in generale) non ripudiabile.
- La natura asimmetrica di tale primitiva fa si che solo un utente (colui che conosce la chiave segreta) possa firmare.
- Nei MAC non vi e' sostanziale differenza tra colui che autentica e colui che verifica.



Formalmente

- Uno schema di firma digitale consiste nei seguenti algoritmi
 - Un algoritmo di generazione della chiave KeyGen
 - Un algoritmo di generazione della firma
 - Un algoritmo di verifica



In particolare

- L'algoritmo KeyGen (randomizzato) restituisce una coppia (vk, sk) appartenente all'insieme $Chiavi(k)$.
- L'algoritmo Sign (randomizzato, deterministico o a stati) prende in input sk e un messaggio m e restituisce una firma σ (o un simbolo speciale \perp)
- L'algoritmo Ver (deterministico) prende in input (vk, m, σ) e restituisce un bit.



Considerazioni

- Nel caso in cui il sistema sia senza stati, bisogna specificare uno spazio di messaggi validi.
- Tale insieme non viene specificato nel caso di schemi di firma a stati, perché la validità di un messaggio può dipendere dallo stato.
- L'algoritmo Ver restituisce 1 per ogni firma correttamente generata.

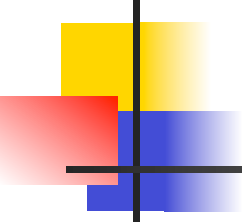
Verso una definizione di sicurezza



- Gran parte del lavoro lo abbiamo fatto per MA.
- Qui abbiamo una struttura piu' flessibile, dobbiamo solo adattare la definizione vista per MA al nuovo contesto.
- Ripassiamo qualcuna delle considerazioni fatte per MA

Verso una definizione di sicurezza (cont.)

- Obiettivo: rivelare ogni tentativo di modifica da parte di A.
- Il destinatario dovrebbe considerare autentico solo un msg M che non e' stato alterato.
- Se A produce (M, σ) tali che $\text{Ver}(\text{vk}, M, \sigma) = 1$, diciamo che A produce un *falso*.

- 
-
- Anche nel nuovo contesto possiamo immaginare di dividere l'attacco in due fasi
 - Dapprima A richiede la firma di un certo numero di messaggi.
 - Quindi prova a costruire un "buon" falso
 - Concediamo ad A solo un oracolo di firma.
 - A non ha alcun bisogno di un oracolo di verifica.



Definizione

- DS: (KeyGen, Sign, VF)

$\text{Esp}_{\text{DS}}^{\text{uf-cma}} (A)$

$(\text{vk}, \text{sk}) \leftarrow_{\text{R}} \text{KeyGen}(); (M, \sigma) \leftarrow A^{\text{Sig}(\text{sk}, \cdot)}(\text{vk});$

if $(\text{Ver}(\text{vk}, M, \sigma) == 1) \ \& \ (M \in \text{Messaggi}) \ \&$
 $(A \text{ non aveva richiesto } M \text{ all'oracolo})$

Return 1

else Return 0

$$\text{Adv}^{\text{uf-cma}} (A) = \Pr[\text{Esp}_{\text{DS}}^{\text{uf-cma}} (A) = 1]$$



Firme RSA

- La funzione RSA e' molto utilizzata anche come primitiva di base per costruire schemi di firme digitali.
- Partiremo da alcuni schemi di base e poi vedremo soluzioni via, via piu' sofisticate.
- In ogni caso, l'algoritmo di generazione delle chiavi per i sistemi basati su RSA e' praticamente sempre lo stesso.



Trapdoor Signatures

Idea: sfruttare la funzione trapdoor in modo inverso a quanto fatto per cifrare.

- Nel caso di RSA:
 - L'algoritmo di cifratura diventa l'algoritmo di verifica.
 - L'algoritmo di decifratura diventa l'algoritmo di firma
 - L'algoritmo di gen delle chiavi resta invariato.



Piu' precisamente

Sign $_{N,d}(M)$

If $M \notin Z_N^*$ return \perp ; $\sigma \leftarrow M^d \bmod N$

Return σ

Ver $_{N,e}(M, \sigma)$

If $(M \notin Z_N^* \vee \sigma \notin Z_N^*)$ return \perp

if $\sigma^e = M \bmod N$ Return 1

else Return 0



Sicurezza dello schema

- Sappiamo che invertire RSA e' un problema difficile.
- E' questo sufficiente a garantire un qualche livello di sicurezza al nostro schema?



Hash e Inverti

- Dobbiamo trovare un modo per “distruggere” le proprietà algebriche di RSA.
- Inoltre sarebbe meglio poter assumere che M è una stringa qualunque e non un elemento di un gruppo.

Idea: modificare lo schema utilizzando una funzione hash



Hash e Inverti (cont)

Sign $_{N,d}(M)$

$y \leftarrow H_N(M); \quad // \quad H_N : \{0, 1\}^* \rightarrow Z_N^*$

$\sigma \leftarrow y^e \bmod N$

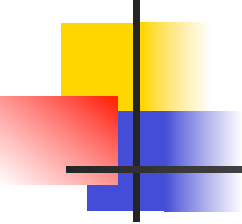
Return σ

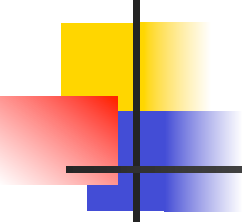
Ver $_{N,e}(M, \sigma)$

$y \leftarrow H_N(M); \quad y' = \sigma^e \bmod N;$

if $(y = y')$ Return 1

else Return 0

- 
-
- Questa soluzione risolve certamente il problema dell'arbitrarietà dei messaggi.
 - Intuitivamente sembra risolvere anche il secondo problema.
 - Una buona funzione hash, dovrebbe essere in grado di "distruggere" le proprietà algebriche che ci davano noia.
 - Però essa fa sorgere un problema che non avevamo in precedenza.

- 
-
- In prima istanza, potremmo isolare certe proprietà necessarie affinché lo schema possa funzionare.
 - Ad es. Resistenza alle collisioni
 - Il nostro obiettivo però rimane dimostrare che l'approccio è sicuro.
 - Limitarsi a condizioni necessarie può indurre all'errore.
 - Bisogna stabilire condizioni sufficienti.



Full Domain Hash

- Supponiamo di affrontare il problema in modo diverso
- Che succede se avessimo a disposizione una funzione hash perfetta (RO)?
 - Se hash-e-inverti ha problemi anche in questo caso sarebbe opportuno cambiare approccio.
 - Tale esperimento e' teorico perche' funz. Hash perfette non ne esistono.

Uf-cma di Hash e Inverti (nel ROM)

$\text{Esp}_{\text{DS}}^{\text{uf-cma}} (A)$

$((N,e),(p,q,d)) \leftarrow_R \text{KeyGen}^{\text{RSA}}();$

$H \leftarrow_R \text{Func}(\{0,1\}^*, Z_N^*);$

$(M,\sigma) \leftarrow A^{H(\cdot), \text{Sign}_{N,d}^H(\cdot)} (N,e);$

if $(\text{Ver}_{N,e}(M,\sigma) = 1) \ \& \ (M \in \text{Messaggi}) \ \&$
 $(A \text{ non aveva richiesto } M \text{ all'oracolo})$

Return 1

else Return 0

$$\text{Adv}^{\text{uf-cma}} (A) = \Pr[\text{Esp}_{\text{DS}}^{\text{uf-cma}} (A) = 1]$$



Teorema

- Sia $DS=(\text{KeyGen}_{\text{RSA}}, \text{Sign}, \text{Ver})$, lo schema descritto.
- Sia A un avversario che al più q_s richieste di firma e q_H richieste all'oracolo ($q_H > q_s$)
- Esiste un avversario I che usa risorse comparabili ad A , tale che

$$\text{Adv}^{\text{uf-cma}}(A) \leq q_H \text{Adv}^{\text{ow-rsa}}(I)$$